

Blue Whale game

It has come to our attention that students in DPS may be talking about a game called *The Blue Whale Game*. Below is information from Wikipedia about the game. As always, anytime a student makes a report of engaging in any behavior that includes self-harm or thoughts of suicide please follow the DPS practice and complete the self-injury protocol or Suicide Risk Review (based on need) **immediately**.

From Wikipedia: The term **Blue Whale game** (Russian: Синий кит, *Siniy kit*) refers to a trend on Russian-speaking social media, linked to a possible increase in child and teenage suicides, though no suicides have been definitively linked to the game. There have been photos of self-cutting wounds shared on social media alongside the game's hashtags. The term "Blue Whale" comes from the phenomenon of beached whales, which is likened to suicide.

The game is based in the relationship between the challengers (also called players or participants) and the administrators. It involves a series of duties given by the administrators that players must complete, usually one per day, some of which involve self-mutilation. Some tasks can be given in advance, while others can be passed on by the administrators on the day, the last task being suicide. It is believed that the first case of suicide related to the game occurred in 2015 in Russia.

Search Trends

The search term **Blue whale game** didn't get much attention before February 19, 2017, when Google hits started spiking from 0-1 searches all the way to 30, and peaking at 100, as of April 29.

EL JUEGO DE LA BALLENA AZUL (The Blue Whale Game)

Ha llegado a nuestra atención que los estudiantes en DPS puede estar hablando de un juego llamado La Ballena Azul "The Blue Whale Game". A continuación se muestra información de Wikipedia sobre el juego. Como siempre, cada vez que un estudiante hace un reporte de involucrarse en cualquier comportamiento que incluye auto-daño o pensamientos de suicidio por favor siga la práctica de DPS y complete el protocolo de auto-lesión o Revisión del Suicidio de Riesgo (basado en la necesidad) inmediatamente.

El término juego de la ballena azul (ruso: Синий кит, Siniy kit) se refiere a una tendencia en los medios de comunicación social de habla rusa, vinculada a un posible aumento de los suicidios de niños y adolescentes, aunque ningún suicidio ha sido definitivamente vinculado a El juego. Ha habido fotos de heridas cortadas por uno mismo compartidas en las redes sociales junto con los "hashtags" del juego. El término "ballena azul" proviene del fenómeno de las ballenas varadas, que se asemeja al suicidio.

El juego se basa en la relación entre los desafiantes (también llamados jugadores o participantes) y los administradores. Implica una serie de deberes que los administradores deben dar a los jugadores, generalmente uno por día, algunos de los cuales implican la auto-mutilación. Algunas tareas pueden darse por adelantado, mientras que otras pueden ser transmitidas por los administradores en el día, la última tarea es el suicidio. Se cree que el primer caso de suicidio relacionado con el juego se produjo en 2015 en Rusia.

Tendencias de búsqueda

El término de búsqueda "Blue Whale Game" no recibió mucha atención antes del 19 de febrero de 2017, cuando los golpes de Google empezaron a aumentar de 0-1 búsquedas hasta llegar a 30, y llegar a un máximo de 100, a partir del 29 de abril.